FLG5143 - Bioclimatologia

Machine Learning

Fernando Xavier 06/06/2019

Objetivos

- Introduzir o tema Aprendizado de Máquina
- Apresentar os principais conceitos relacionados
- Demonstrar algumas aplicações no campo da Bioclimatologia

- Programação
 - Introdução
 - Conceitos Básicos
 - Exemplos de aplicações
 - Referências
 - Links Úteis
 - Dúvidas
 - Material extra para estudo

Introdução

Vamos aquecer!

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8
5	?

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8
5	10

Qual seria o modelo para achar o valor de Y para um novo valor de X?

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8
5	10

O modelo para esse conjunto de dados é Y = 2*X

 Como vocês chegaram ao valor correto do Y para X=5?

- Como vocês chegaram ao valor correto do Y para X=5?
 - Olharam os valores anteriores
 - Descobriram um padrão
 - Aplicaram o padrão aprendido para uma nova entrada

E agora?

```
[{'a': 651, 'x': 473, 'y': 474, 'z': 622}, {'a': 1090, 'x': 634, 'y': 198,
'z': 69}, {'a': -1064, 'x': 303, 'y': 149, 'z': 907}, {'a': 1732, 'x': 967,
'y': 521, 'z': 399}, {'a': 3454, 'x': 814, 'y': 954, 'z': 111}, {'a': 2482,
'x': 614, 'y': 856, 'z': 350}, {'a': -1060, 'x': 8, 'y': 96, 'z': 678}, {'a':
380, 'x': 926, 'y': 64, 'z': 369}, {'a': 1031, 'x': 460, 'y': 517, 'z': 490},
{'a': -863, 'x': 588, 'y': 169, 'z': 979}, {'a': -1644, 'x': 122, 'y': 36,
'z': 937}, {'a': 773, 'x': 385, 'y': 516, 'z': 580}, {'a': 866, 'x': 584,
'y': 506, 'z': 618}, {'a': 1115, 'x': 748, 'y': 169, 'z': 70}, {'a': 200,
'x': 406, 'y': 346, 'z': 622}, {'a': 767, 'x': 678, 'y': 607, 'z': 866},
{'a': -604, 'x': 447, 'y': 271, 'z': 932}, {'a': 2490, 'x': 266, 'y': 838,
'z': 145}, {'a': 2077, 'x': 709, 'y': 948, 'z': 738}, {'a': 1299, 'x': 409,
'y': 392, 'z': 143}, {'a': 2729, 'x': 416, 'y': 877, 'z': 159}, {'a': 1768,
'x': 719, 'y': 453, 'z': 155}, {'a': 1615, 'x': 64, 'y': 839, 'z': 483},
{'a': -534, 'x': 55, 'y': 211, 'z': 611}, {'a': 577, 'x': 700, 'y': 357, 'z':
597}, {'a': 2221, 'x': 288, 'y': 655, 'z': 16}, {'a': 2086, 'x': 760, 'y': 87
4, 'z': 648}, {'a': -393, 'x': 616, 'y': 253, 'z': 884}, {'a': 1846, 'x': 37
```

E agora?

```
[{'a': 651, 'x': 473, 'y': 474, 'z': 622}, {'a': 1090, 'x': 634, 'y': 198,
'z': 69}, {'a': -1064, 'x': 303, 'y': 149, 'z': 907}, {'a': 1732, 'x': 967,
'y': 521, 'z': 399}, {'a': 3454, 'x': 814, 'y': 954, 'z': 111}, {'a': 2482,
'x': 614, 'y': 856, 'z': 350}, {'a': -1060, 'x': 8, 'y': 96, 'z': 678}, {'a':
380, 'x': 926, 'y': 64, 'z': 369}, {'a': 1031, 'x': 460, 'y': 517, 'z': 490},
{'a': -863, 'x': 588, 'y': 169, 'z': 979}, {'a': -1644, 'x': 122, 'y': 36,
'z': 937}, {'a': 773, 'x': 385, 'y': 516, 'z': 580}, {'a': 866, 'x': 584,
'y': 506, 'z': 618}, {'a': 1115, 'x': 748, 'y': 169, 'z': 70}, {'a': 200,
'x': 406, 'y': 346, 'z': 622}, {'a': 767, 'x': 678, 'y': 607, 'z': 866},
{'a': -604, 'x': 447, 'y': 271, 'z': 932}, {'a': 2490, 'x': 266, 'y': 838,
'z': 145}, {'a': 2077, 'x': 709, 'y': 948, 'z': 738}, {'a': 1299, 'x': 409,
'y': 392, 'z': 143}, {'a': 2729, 'x': 416, 'y': 877, 'z': 159}, {'a': 1768,
'x': 719, 'y': 453, 'z': 155}, {'a': 1615, 'x': 64, 'y': 839, 'z': 483},
{'a': -534, 'x': 55, 'y': 211, 'z': 611}, {'a': 577, 'x': 700, 'y': 357, 'z':
597}, {'a': 2221, 'x': 288, 'y': 655, 'z': 16}, {'a': 2086, 'x': 760, 'y': 87
4, 'z': 648}, {'a': -393, 'x': 616, 'y': 253, 'z': 884}, {'a': 1846, 'x': 37
```

Agora não é tão simples, correto?

E se um computador executasse os mesmos passos que fizemos no primeiro exemplo?

```
[{'a': 651, 'x': 473, 'y': 474, 'z': 622}, {'a': 1090, 'x': 634, 'y': 198,
'z': 69}, {'a': -1064, 'x': 303, 'y': 149, 'z': 907}, {'a': 1732, 'x': 967,
'y': 521, 'z': 399}, {'a': 3454, 'x': 814, 'y': 954, 'z': 111}, {'a': 2482,
'x': 614, 'y': 856, 'z': 350}, {'a': -1060, 'x': 8, 'y': 96, 'z': 678}, {'a':
380, 'x': 926, 'y': 64, 'z': 369}, {'a': 1031, 'x': 460, 'y': 517, 'z': 490},
{'a': -863, 'x': 588, 'y': 169, 'z': 979}, {'a': -1644, 'x': 122, 'y': 36,
'z': 937}, {'a': 773, 'x': 385, 'y': 516, 'z': 580}, {'a': 866, 'x': 584,
'y': 506, 'z': 618}, {'a': 1115, 'x': 748, 'y': 169, 'z': 70}, {'a': 200,
'x': 406, 'y': 346, 'z': 622}, {'a': 767, 'x': 678, 'y': 607, 'z': 866},
{'a': -604, 'x': 447, 'y': 271, 'z': 932}, {'a': 2490, 'x': 266, 'y': 838,
'z': 145}, {'a': 2077, 'x': 709, 'y': 948, 'z': 738}, {'a': 1299, 'x': 409,
'y': 392, 'z': 143}, {'a': 2729, 'x': 416, 'y': 877, 'z': 159}, {'a': 1768,
'x': 719, 'y': 453, 'z': 155}, {'a': 1615, 'x': 64, 'y': 839, 'z': 483},
{'a': -534, 'x': 55, 'y': 211, 'z': 611}, {'a': 577, 'x': 700, 'y': 357, 'z':
597}, {'a': 2221, 'x': 288, 'y': 655, 'z': 16}, {'a': 2086, 'x': 760, 'y': 87
4, 'z': 648}, {'a': -393, 'x': 616, 'y': 253, 'z': 884}, {'a': 1846, 'x': 37
```

E se um computador executasse os mesmos passos que fizemos no primeiro exemplo?

```
[{'a': 651, 'x': 473, 'y': 474, 'z': 622}, {'a': 1090, 'x': 634, 'y': 198,
'z': 69}, {'a': -1064, 'x': 303, 'y': 149, 'z': 907}, {'a': 1732, 'x': 967,
'y': 521, 'z': 399}, {'a': 3454, 'x': 814, 'y': 954, 'z': 111}, {'a': 2482,
'x': 614, 'y': 856, 'z': 350}, {'a': -1060, 'x': 8, 'y': 96, 'z': 678}, {'a':
380, 'x': 926, 'y': 64, 'z': 369}, {'a': 1031, 'x': 460, 'y': 517, 'z': 490},
{'a': -863, 'x': 588, 'y': 169, 'z': 979}, {'a': -1644, 'x': 122, 'y': 36,
'z': 937}, {'a': 773, 'x': 385, 'y': 516, 'z': 580}, {'a': 866, 'x': 584,
'y': 506, 'z': 618}, {'a': 1115, 'x': 748, 'y': 169, 'z': 70}, {'a': 200,
'x': 406, 'y': 346, 'z': 622}, {'a': 767, 'x': 678, 'y': 607, 'z': 866},
{'a': -604, 'x': 447, 'y': 271, 'z': 932}, {'a': 2490, 'x': 266, 'y': 838,
'z': 145}, {'a': 2077, 'x': 709, 'y': 948, 'z': 738}, {'a': 1299, 'x': 409,
'y': 392, 'z': 143}, {'a': 2729, 'x': 416, 'y': 877, 'z': 159}, {'a': 1768,
'x': 719, 'y': 453, 'z': 155}, {'a': 1615, 'x': 64, 'y': 839, 'z': 483},
{'a': -534, 'x': 55, 'y': 211, 'z': 611}, {'a': 577, 'x': 700, 'y': 357, 'z':
597}, {'a': 2221, 'x': 288, 'y': 655, 'z': 16}, {'a': 2086, 'x': 760, 'y': 87
4, 'z': 648}, {'a': -393, 'x': 616, 'y': 253, 'z': 884}, {'a': 1846, 'x': 37
```

Nesse caso, a máquina estaria executando uma tarefa de aprendizado!

O que é

 O aprendizado de máquina é uma aplicação de inteligência artificial (IA) que fornece aos sistemas a capacidade de aprender e melhorar automaticamente a partir da experiência sem serem explicitamente programados. (Fonte: Expert System)

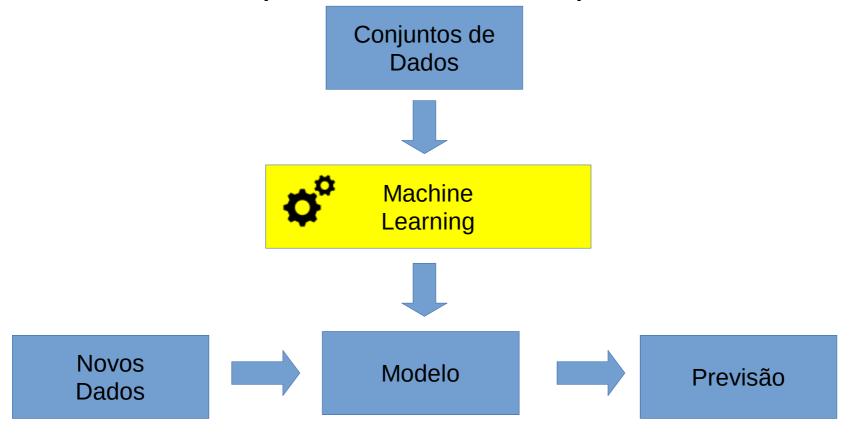
- O que é Machine Learning
 - Termo definido em 1959 por Arthur Samuel
 - Portanto, não é um assunto novo
 - Por que o Gartner afirma: "machine learning, one of the hottest concepts in technology"?

Algumas razões

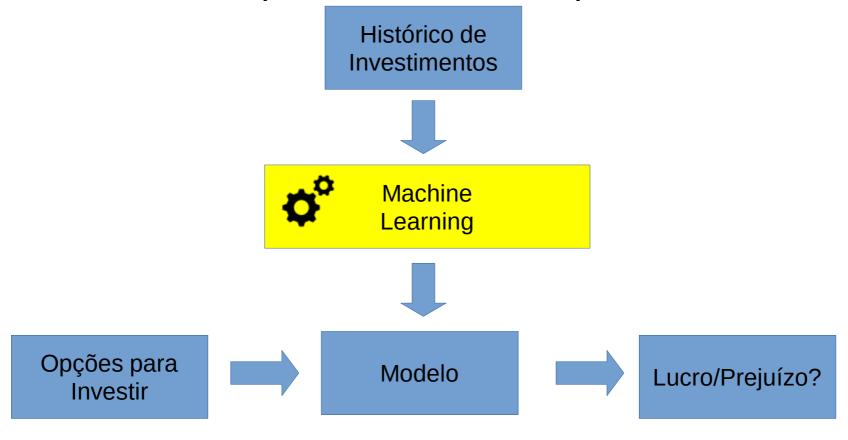
- Desenvolvimento dos carros autônomos que, naturalmente, impulsionam o desenvolvimento dos algoritmos de aprendizado de máquina
- Cenário de Big Data, com imenso e diverso volume de dados sendo gerado em velocidades cada vez maiores
- Uso de dispositivos interconectados (IoT, Smart Cities, etc)

- No que consiste uma aplicação de aprendizado de máquina?
 - Objetivo definido
 - Fluxo de tarefas
 - Conjuntos de dados
 - Algoritmos

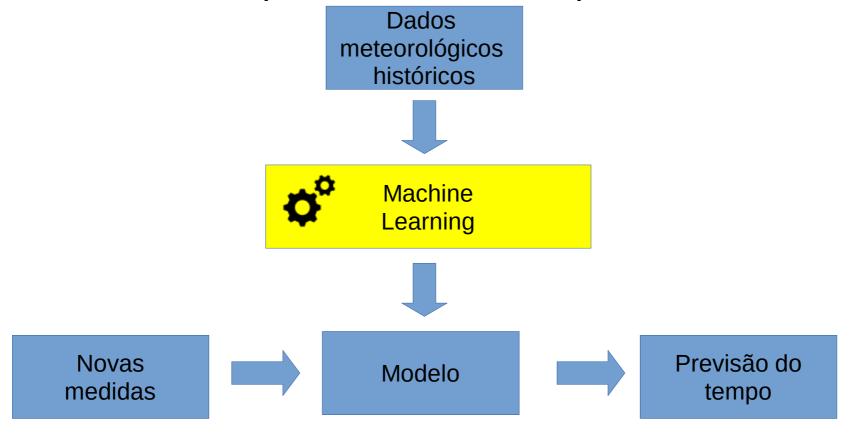
Um fluxo de aprendizado de máquina



Um fluxo de aprendizado de máquina



Um fluxo de aprendizado de máquina



- Para que se usa
 - Reconhecimento de padrões
 - Análise exploratória
 - Geração de modelos preditivos

- Reconhecimento de Padrões
 - Qual é o perfil dos clientes que mais compram o produto X?
 - O que está causando o surto de tal doença?
 - Quem são os eleitores do candidato Y?

Análise Exploratória

- Existe a predominância de um grupo de pessoas entre meus compradores?
- Quais as características do meu conjunto de dados sobre medições meteorológicas?
- Não existe obrigatoriedade de perguntas iniciais.
 Muitas vezes, elas surgem ao explorar os dados

- Geração de modelos preditivos
 - Dado o investimento X nas ações A, B e C, qual o retorno esperado?
 - Com essa taxa de crescimento da população e o atual padrão de consumo, em quanto tempo faltará alimentos no planeta?
 - Como será a produção do alimento X caso a temperatura aumente em 3°C?

- Algumas aplicações conhecidas
 - Prevenção de fraudes
 - Processamento de imagens
 - Sistemas de recomendação
 - Carros autônomos
 - Cenários de mudanças climáticas
 - Identificação de spams

Sistemas de Recomendação - Netflix



The Netflix Prize Rules

For a printable copy of these rules, go here.

Overview:

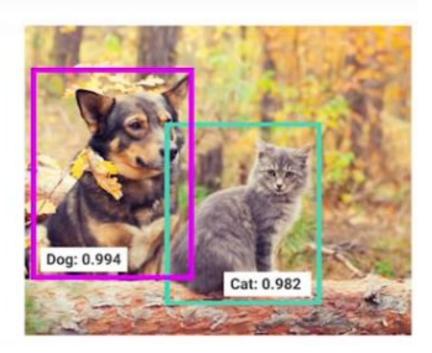
We're quite curious, really. To the tune of one million dollars.

Netflix is all about connecting people to the movies they love. To help customers find those movies, we've developed our world-class movie recommendation system: Cinematch SM. Its job is to predict whether someone will enjoy a movie based on how much they liked or disliked other movies. We use those predictions to make personal movie recommendations based on each customer's unique tastes. And while Cinematch is doing pretty well, it can always be made better.

Fonte: https://www.netflixprize.com/rules.html

Processamento de imagens

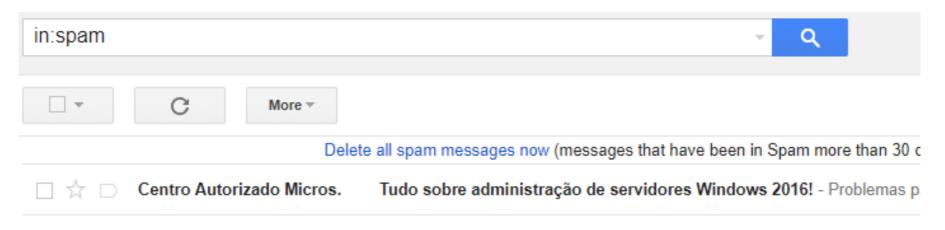




Fonte: https://developers.google.com/machine-learning/practica/image-classification/

- Carros Autônomos
 - NVIDIA AI Car Demonstration
 - https://www.youtube.com/watch?v=-96BEoXJMs0

- Classificação de E-mail como Spam
 - Dada uma série de características, um programa de email identifica que aquele email é um spam



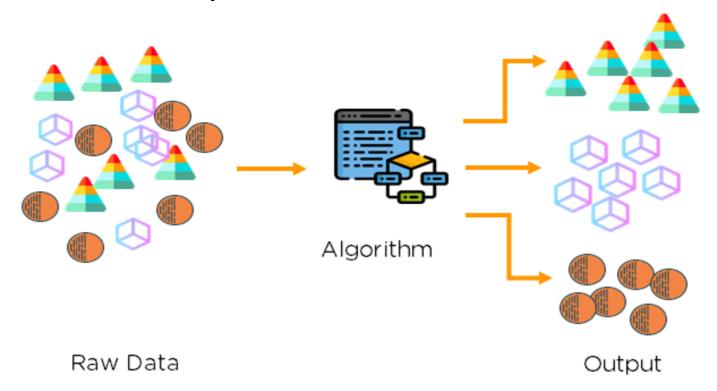
- Classificação de E-mail como Spam
 - Um algoritmo de ML poderia aprender novas características
 - Ou seja, o algoritmo de classificação é treinado constantemente para melhorar a sua classificação de spam
 - Fazemos a mesma coisa quando queremos treinar um algoritmo para determinada tarefa

- Métodos de Aprendizado
 - Supervisionado: Passa-se um conjunto de valores, que são usados para que o algoritmo aprenda
 - Não-Supervisionado: O algoritmo deve buscar os padrões sem o uso de gabaritos
 - Aprendizado por Reforço: descoberta por tentativa/erro dos melhores caminhos para a melhor recompensa
 - https://www.youtube.com/watch?v=L4KBBAwF_bE

Método Supervisionado



Método Não-Supervisionado

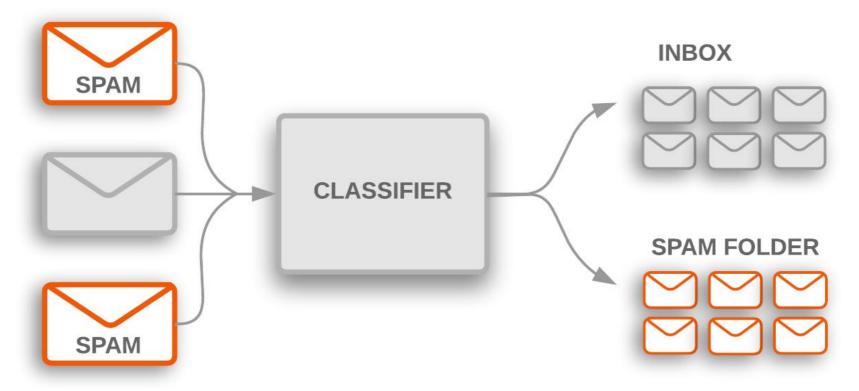


Fonte: https://www.quora.com/What-is-supervised-and-unsupervised-in-machine-learning

- Alguns Tipos de Algoritmos
 - Classificação
 - Clusterização
 - Regressão

- Tipos de Algoritmos Classificação
 - Uso de rótulos (classes) para os dados
 - Spam/Não-spam
 - Fraude/Não-Fraude
 - Carro/moto/Caminhão
 - Pessoa/objeto

Tipos de Algoritmos - Classificação



Fonte: https://developers.google.com/machine-learning/guides/text-classification/

- Tipos de Algoritmos Clusterização
 - Dados são agrupados de acordo com similaridades

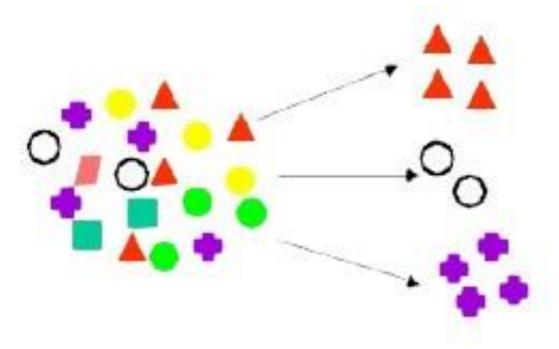


Figura: https://www.quora.com/What-is-clustering

- Tipos de Algoritmos Regressão
 - Dados são rotulados com valores
 - Usados para achar um modelo que descreva os valores do conjunto de dados
 - Y = 2*X
 - Do exemplo do início da apresentação:

$$a = x + 3*y - 2*z$$

- Datasets, instâncias e características
 - Datasets: São conjuntos de dados nos quais os dados podem estar estruturados (em atributos) ou não

Estacao; Data; Hora; DirecaoVento; VelocidadeVentoMedia; VelocidadeVentoMaximaMedia; EvaporacaoPiche; EvapoBHPotencial; EvapoBHReal; InsolacaoTotal; NebulosidadeMedia; NumDiasPrecipitacao; PrecipitacaoTotal; PressaoNivelMarMedia; PressaoMedia; TempMaximaMedia; TempCompensadaMedia; TempMinimaMedia; UmidadeRelativaMedia; VisibilidadeMedia; 82024; 31/01/1996; 0000; 5; 2.569565; 5; 178.7; ;; 6.48913; 6; 57.5; ;; 32.604348; 27.734783; 23.608696; 84.790323; 82024; 29/02/1996; 0000; 5; 2.283908; 8; 149.7; ;; 146.5; 6.91954; 8; 38.7; ;; 32.793103; 27.943448; 23.737931; 82.422414;

- Datasets, instâncias e características
 - Instância: É cada registro do dataset

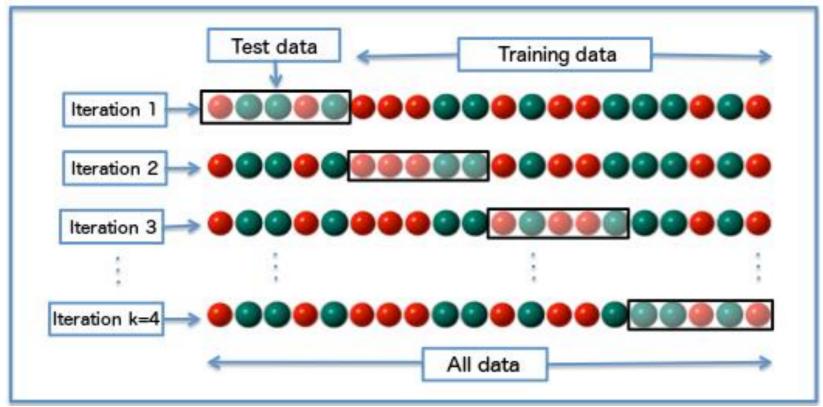
Α	В	С	D	E	F
rodas	porta	janela	classe	passageiros	instância
4	4	sim	carro	4	1
4	1	sim	carro	1	2
4	1	sim	carro	2	3
4	4	sim	carro	3	4
4	4	sim	carro	4	5
6	3	sim	carro	3	6
4	4	sim	carro	2	7

- Datasets, instâncias e características
 - Característica: É cada atributo do registro (rodas, porta, janela, passageiros)

Α	В	С	D	E	F
rodas	porta	janela	classe	passageiros	instância
4	4	sim	carro	4	1
4	1	sim	carro	1	2
4	1	sim	carro	2	3
4	4	sim	carro	3	4
4	4	sim	carro	4	5
6	3	sim	carro	3	6
4	4	sim	carro	2	7

- Conjuntos de Treino e Teste
 - São conjuntos de dados (datasets) que são divididos em subconjuntos para treinar o algoritmo e outro para testar o algoritmo
 - Existem diversas estratégias para particionamento do dataset em treino/teste
 - Uma das mais famosas é a validação cruzada

Validação Cruzada



Fonte: Genome.tugraz.at. (2006).

- Ciclo de Vida de ML (Yufeng G, 2017):
 - Coletar dados
 - Preparar os dados
 - Escolher um algoritmo
 - Treinar
 - Avaliar
 - Ajustar
 - Predizer
- Esses passos variam de autor para autor, mas geralmente tratam da mesma coisa

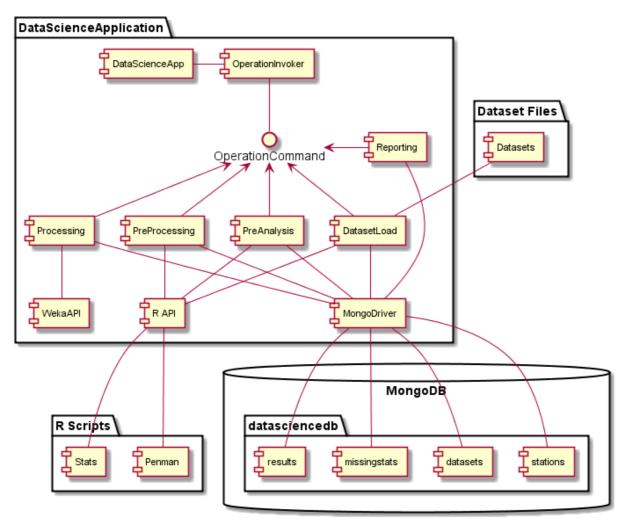
- Exemplos de aplicações na Bioclimatologia
 - Estimativa da evapotranspiração
 - Equação para temperatura do solo
 - Identificação de tipos climáticos

- Exemplo 1: Estimativa da Evapotranspiração
 - Existem diversos métodos para estimativa, como a equação de Penman-Monteith, método de referência da FAO
 - No entanto, esse método requer variáveis que nem sempre podem ser obtidas [Majidi el at 2015]
 - Outros requerem menos variáveis mas podem ter sua eficácia limitada sob certas condições, como o de Thornthwaite, que subestima a evapotranspiração em locais secos [Camargo et al 1999]

- Exemplo 1: Estimativa da Evapotranspiração
 - Outros métodos para estimativa da evapotranspiração são baseados em dados de sensoriamento remoto
 - Esses métodos têm como vantagem a possibilidade de estimativa para grandes áreas
 - No entanto, podem ter baixa precisão dependendo das condições locais [Liou and Kar 2014]

- Exemplo 1: Estimativa da Evapotranspiração
 - A escolha de um método para estimar a evapotranspiração pode estar relacionada a:
 - Disponibilidade dos valores das variáveis
 - Condições locais
 - Área onde será feita a estimativa
 - Precisão
 - Essa escolha representa, muitas vezes, um trade-off entre a simplificação e a precisão na estimativa

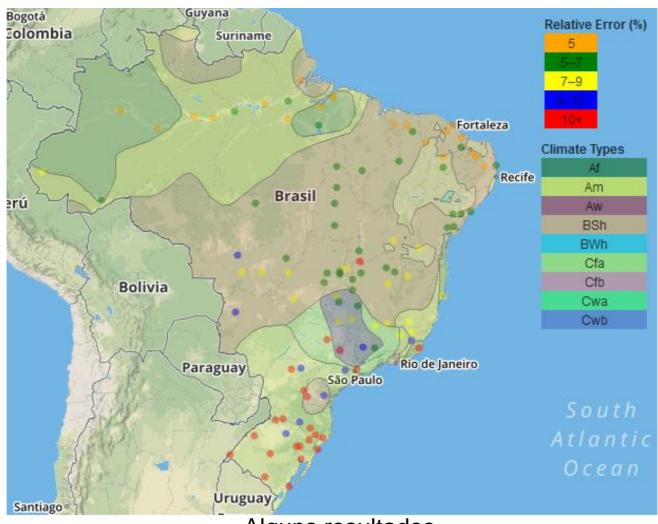
- Exemplo 1: Estimativa da Evapotranspiração
 - Objetivo: definir um modelo simplificado que fosse específico de cada local
 - Método: uso de aprendizado de máquina (regressão) com a partir de dados meteorológicos históricos
 - Dados: medidas históricas disponibilizadas pelo INMET
 - Ferramentas: software desenvolvido em Java para automatizar o processo para todas as estações do INMET



Aplicação desenvolvida (Xavier, 2016)

Station Name	Correla-	MAE	RMSE	RMAE	RRMSE	Models 808 * M17 - 814.9227
ba_feiradesantana	tion	8.629320	10.05246	0.050863	0.059252	LM num: 1 => evp = 19.4011 * WA - 0.0814 * TI - 5.7426 * NM + 0.1108
ba_caravelas	0.926407	9.005550	11.29342	0.062249	0.078063	LM num: 1 => evp = 28.6745 * WA + 5.4723 * NM + 14.6622 * MT -
						371.5959
ba_cipo	0.926505	8.361942	11.69584	0.046394	0.064892	LM num: 1 => $evp = 26.6686 * WA + 5.5898 * NM + 0.1255 * TP + 17.0235$
						* MT - 8.1806 * MiT - 314.9227
ba_feiradesantana	0.952307	8.629320	10.05246	0.050863	0.059252	LM num: 1 => evp = 19.4011 * WA - 0.0814 * TI - 5.7426 * NM + 0.1108
						* TP + 13.4312 * MT - 5.6783 * MiT - 149.643
ba_ituacu	0.884323	9.862507	12.34818	0.061732	0.077290	LM num: 1 => evp = 23.9634 * WA + 0.1823 * TI + 10.1044 * NM + 0.1548
						* TP + 10.3698 * MT - 312.2645
ce_barbalha	0.864496	7.581262	9.486599	0.045526	0.056968	LM num: 1 => evp = 10.0855 * WA + 0.1411 * TI + 4.7999 * NM + 0.0705
						* TP + 9.8497 * MT - 234.9181
ce_crateus	0.849791	8.562495	10.46908	0.044794	0.054768	LM num: 1 => evp = 0.0967 * TP + 12.78 * MT - 248.6993
ce_fortaleza	0.778497	5.991667	7.649599	0.035820	0.045732	LM num: 1 => evp = 2.6397 * WA + 0.1754 * TI + 4.9852 * NM + 0.0447
						* TP + 12.1733 * MT - 302.9193LM num: 2 => evp = 3.2996 * WA + 0.035
						* TI + 0.0228 * TP + 12.3165 * MT - 237.8026
			 	 	 	

Alguns resultados



Alguns resultados

- Exemplo 2: Equação para temperatura do solo
 - Objetivo: criar um modelo de cálculo da temperatura do solo a partir de dados meteorológicos
 - Método: uso de aprendizado de máquina (regressão) com os dados históricos
 - Dados: medidas coletadas pela estação do LCB
 - Ferramentas: Weka

- Exemplo 2: Equação para temperatura do solo
 - Descrição: uso de regressão nos dados históricos para geração de um modelo para estimativa da temperatura do solo
 - Divisão dos datasets em:
 - Treino/teste do modelo
 - Validação do modelo

• Exemplo 2: Equação para temperatura do solo

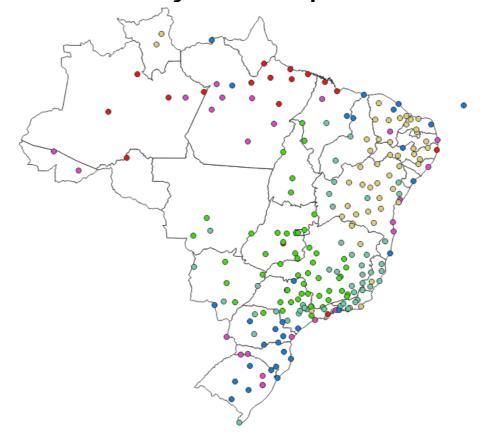
Dataset	Diferença média previsto X real	Equação gerada
Janeiro/2018 (treino/teste)	1,66%	$T_{solo} = 0.6992 * T_{ar} + 0.0411 * Umidade - 0.0541 * Vento - 0.0229 * Pressao + 25.93$
Fevereiro/2018 (validação)	1,84%	T _{solo} = 0.6992 * T _{ar} + 0.0411 * Umidade - 0.0541 * Vento - 0.0229 * Pressao + 25.93
Julho/2018 (treino/teste)	7,46%	$T_{solo} = 0.626 * T_{ar} + 0.0406 * Umidade - 0.0417 * Pressao + 42.3829$
Agosto/2018 (validação)	6,89%	$T_{solo} = 0.626 * T_{ar} + 0.0406 * Umidade - 0.0417 * Pressao + 42.3829$

- Exemplo 3: Identificação de tipos climáticos
 - Objetivo: identificar os tipos climáticos das localidades
 - Método: uso de aprendizado de máquina (clusterização) com os dados históricos
 - Dados: normais climatológicas (INMET)
 - Ferramentas: Python e QGis

- Exemplo 3: Identificação de tipos climáticos
 - Descrição:
 - Uso de dados de chuva, umidade e temperatura de diversas localidades de modo a classificá-las em tipos climáticos
 - Cluster (grupos) definidos: 6, 9 e 12

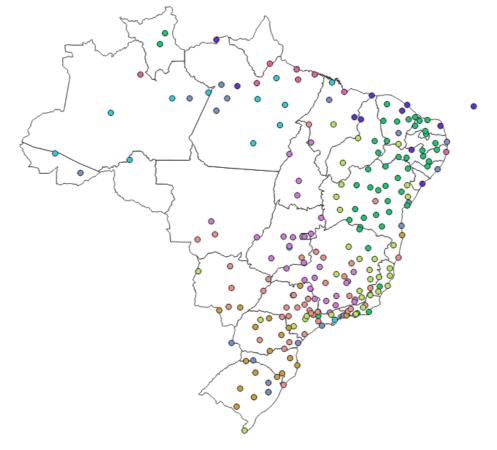
• Exemplo 3: Identificação de tipos climáticos com 6

clusters



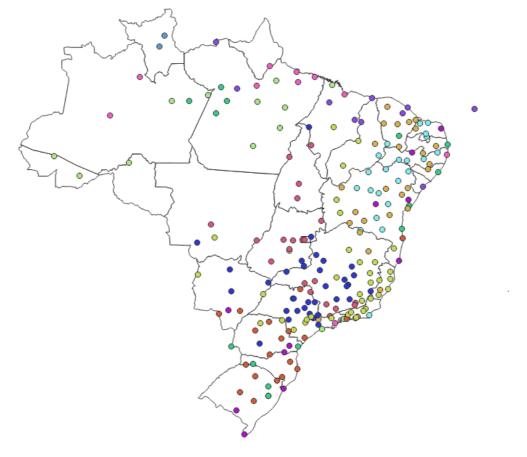
• Exemplo 3: Identificação de tipos climáticos com 9

clusters



Exemplo 3: Identificação de tipos climáticos com 12

clusters



Links Úteis

- Witten, I. H., Frank, E., Hall, M. A., & Pal, C. J. (2016). Data Mining: Practical machine learning tools and techniques. Morgan Kaufmann.
- Alguns algoritmos e seus funcionamentos: <u>https://docs.microsoft.com/en-us/azure/machine-learning/studio/algorithm-choice</u>
- Diversos vídeos no YouTube sempre são úteis

Muito obrigado!

- Mantenha contato:
 - https://www.fernandoxavier.com.br
 - LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/fernandoxavier-3b4466b8/
 - https://www.researchgate.net/profile/Fernando_X avier

Referências

- Camargo, A.P. de and Marin, F.R. and Sentelhas, P. C. and Picini, A.G., 1999, "Ajuste da equação de Thornthwaite para estimar a evapotranspiração potencial em climas áridos e superúmidos, com base na amplitude térmica diária", Revista Brasileira de Agrometeorologia, v. 7, Issue 2, pp. 251-257
- G, Y. (2017). *The 7 Steps of Machine Learning*. [online] Towards Data Science. Available at: https://towardsdatascience.com/the-7-steps-of-machine-learning-2877d7e5548e [Accessed 27 May 2019].
- Gartner.com. (2018). 5 Trends Emerge in the Gartner Hype Cycle for Emerging Technologies, 2018. [online] Available at: https://www.gartner.com/smarterwithgartner/5-trends-emerge-ingartner-hype-cycle-for-emerging-technologies-2018/ [Accessed 27 May 2019].

Referências

- Genome.tugraz.at. (2006). ProClassify User's Guide Cross-Validation Explained. [online] Available at: http://genome.tugraz.at/proclassify/help/pages/XV.html [Accessed 27 May 2019].
- Liou, Yuei-An and Kar, Sanjib Kumar, 2014, "Evapotranspiration estimation with remote sensing and various surface energy balance algorithms—A review", Energies, v. 7, Issue 5, pp. 2821-2849, Multidisciplinary Digital Publishing Institute.
- Majidi, M. and Alizadeh, A. and Vazifedoust, M. and Farid, A. and Ahmadi, T., 2015, "Analysis of the Effect of Missing Weather Data on Estimating Daily Reference Evapotranspiration Under Different Climatic Conditions", Water Resources Management, v. 29, Issue 7, pp. 2107-2124, Springer Netherlands.

Referências

 Xavier, F. (2016). Application of Data Science Techniques in Evapotranspiration Estimation. Dissertation (Master in Informatics). Federal University of the State of Rio de Janeiro, p. 95. 2016

Extras

Exercícios

- Usaremos Python 3 + Jupyter Notebook (procure nos sites oficiais os procedimentos de instalação) e os pacotes scikit-learn e python-twitter
- Para instalar nas suas máquinas (depois de Python e Jupyter instalados):
 - pip install python-twitter
 - pip install -U scikit-learn
- Sugestão: analise as soluções disponibilizadas e crie suas próprias variações

- Exercício 1: Dados de Veículos GitHub
 - Dataset que contém dados de veículos
 - Objetivo: criar um modelo para identificar se é carro

ou moto

Α	В	С	D	E	
rodas	porta	janela	passageiros	classe	
4	4	1	4	carro	
4	1	1	1	carro	
4	1	1	2	carro	
4	4	1	3	carro	
4	4	1	4	carro	
6	3	1	3	carro	
4	4	1	2	carro	
4	3	1	3	carro	
4	2	1	2	carro	
3	4	1	4	carro	

- Exercício 2: Análise de Sentimento (adaptado de scikit-learn) - GitHub
 - Dataset: contém frases e classificação
 - Objetivo: criar um modelo para avaliar posts

```
Corinthians otimo
Adorei o jogo
Estou muito feeliz com esse jogo de hoje
Estou feliz que ainda somos lideres
Jogou mal demais
Time eh muito ruim
Nao gostei desse jogo
```

- Outros exercícios
 - Exercício 1: Regressão Linear: GitHub
 - Exercício 2: Regressão Linear: GitHub
 - Exercício 3: Análise de Sentimento: GitHub
 - Exercício 4: Avaliação de Vinho: GitHub

- Outros exercícios
 - Projetos prontos/adaptados de http://scikit-learn.org/stable/auto_examples
 - Ao carregar, execute para ver os resultados
 - Experimente alterar os valores nos arquivos de dados e veja os resultados
 - Considere que os exemplos podem ser usados para outras diversas aplicações, apenas trocando os conjuntos de dados utilizados

Mais exercícios

- Reconhecimento de imagens: http://scikit-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification/plot_digits_classification-py
- Predição usando validação cruzada: http://scikit-learn.org/stable/auto_examples/plot_cv_predict.html#sph
 x-glr-auto-examples-plot-cv-predict-py
- Escolha outros em: http://scikit-learn.org/stable/auto_examples

- Exemplos para testar
 - Python: http://scikit-learn.org/stable/auto_examples
 - Python-Jupyter:
 https://resources.oreilly.com/examples/97817835551
 30/
 - Datasets: https://www.kaggle.com/datasets

- Algumas ferramentas/bibliotecas para praticar
 - Weka: https://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/
 - Jupyter: https://try.jupyter.org/
 - Scikit-learn: http://scikit-learn.org/stable/
 - Apache Mahout: http://mahout.apache.org/
 - Pandas: https://pandas.pydata.org/

- Plataformas para Machine Learning
 - IBM Watson: https://www.ibm.com/watson/br-pt/
 - Google: https://cloud.google.com/ml-engine/
 - Amazon: https://aws.amazon.com/pt/amazon-ai/
 - Microsoft: https://azure.microsoft.com/pt-br/services/machine-learning-studio/

- Conceitos Relacionados à Aprendizado de Máquina
 - Redes Neurais
 - Mineração de Dados
 - Inteligência Artificial
 - Deep Learning
 - Tensorflow
 - (pesquise e divirta-se!)